



Pub Qualifier – Handleiding

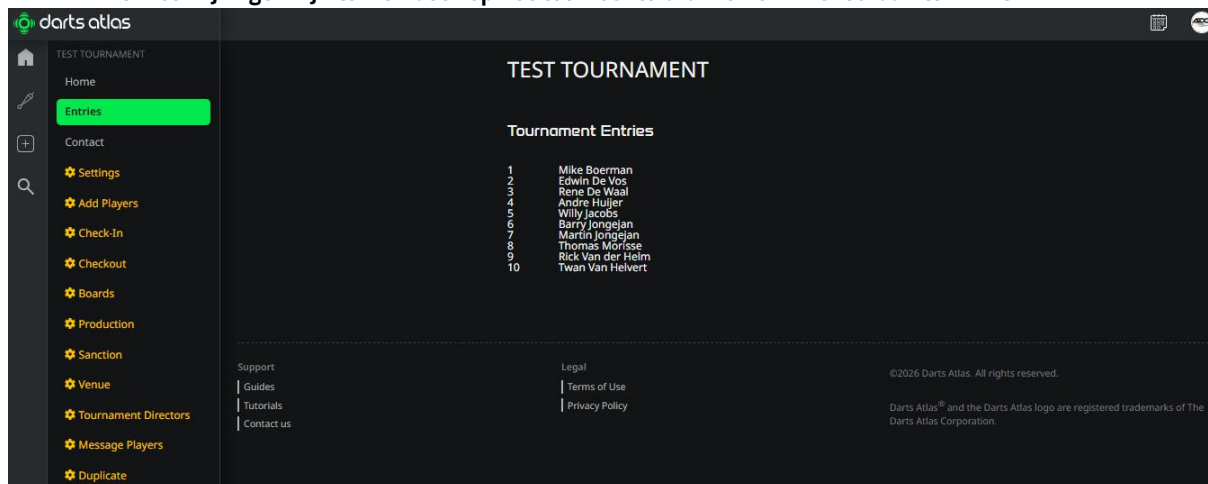
Update 02.01.2026

Legenda

Pagina 2	Legenda
Pagina 3	Inschrijvingen / Borden in het Systeem plaatsen
Pagina 4	Check-In / Checkout
Pagina 5	Format + Groepen Bepalen + Toernooi starten (Automatic of Manual)
Pagina 6	Format Groepfase aanpassen + Groepsfase Ranglijst Criteria
Pagina 7	Manual Tournament – Knockout en Bracket
Pagina 8	Format Knockout
Pagina 9	Foto Winnaar
Pagina 10	Waarschuwingen etc.

Inschrijvingen

- Spelers dienen zich in te schrijven voor de Pub Qualifiers via het Darts Atlas Systeem.
- De inschrijvingen zijn te zien door op het toernooi te drukken en 'Entries' aan te klikken.

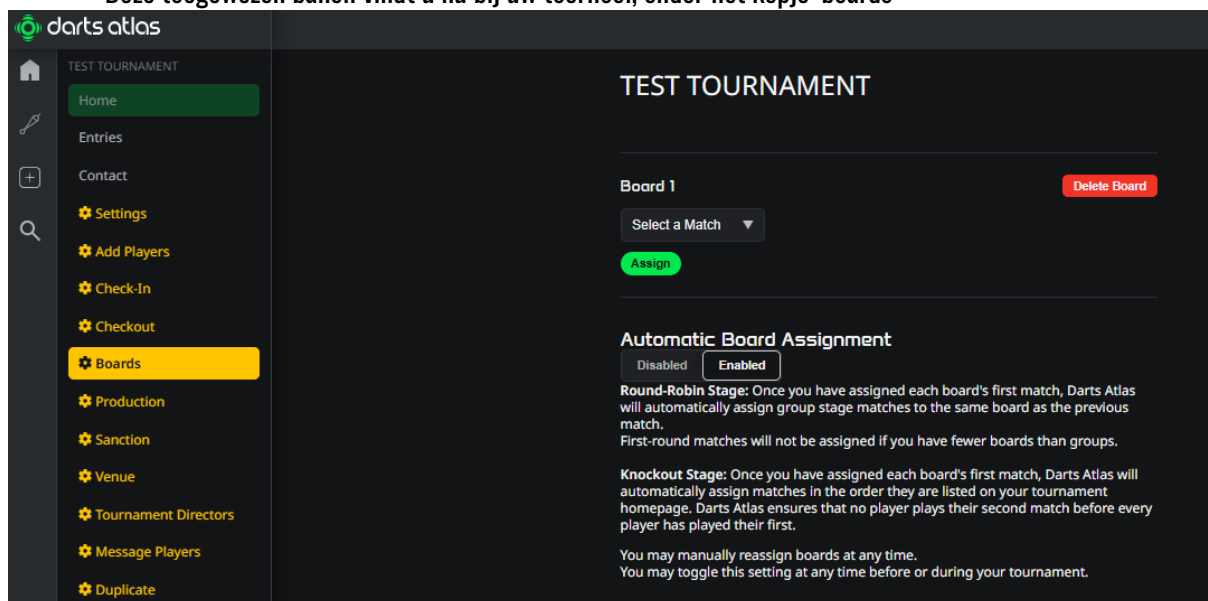


Het Toernooi

- Op onze website amateurddarts.eu vindt men ook de 'board/participants lijst' en 'bracketschema', die men dient te gebruiken. Verstandig of om deze bij de hand te hebben of uit te printen.

De borden in het systeem plaatsen:

- Het eerste wat u dient te doen is de borden in uw systeem zetten.
- Op de tablet drukt u op 'Kiosk', vervolgens 'Control Board', daarna klikt u op 'Tournament' met de camera van uw telefoon scant u vervolgens de QR-code en geeft u aan welk toernooi het betreft en welk bordnummer deze voor u heeft.
- U herhaalt dit voor elke baan die u gaat gebruiken.
- Deze toegewezen banen vindt u nu bij uw toernooi, onder het kopje 'boards'

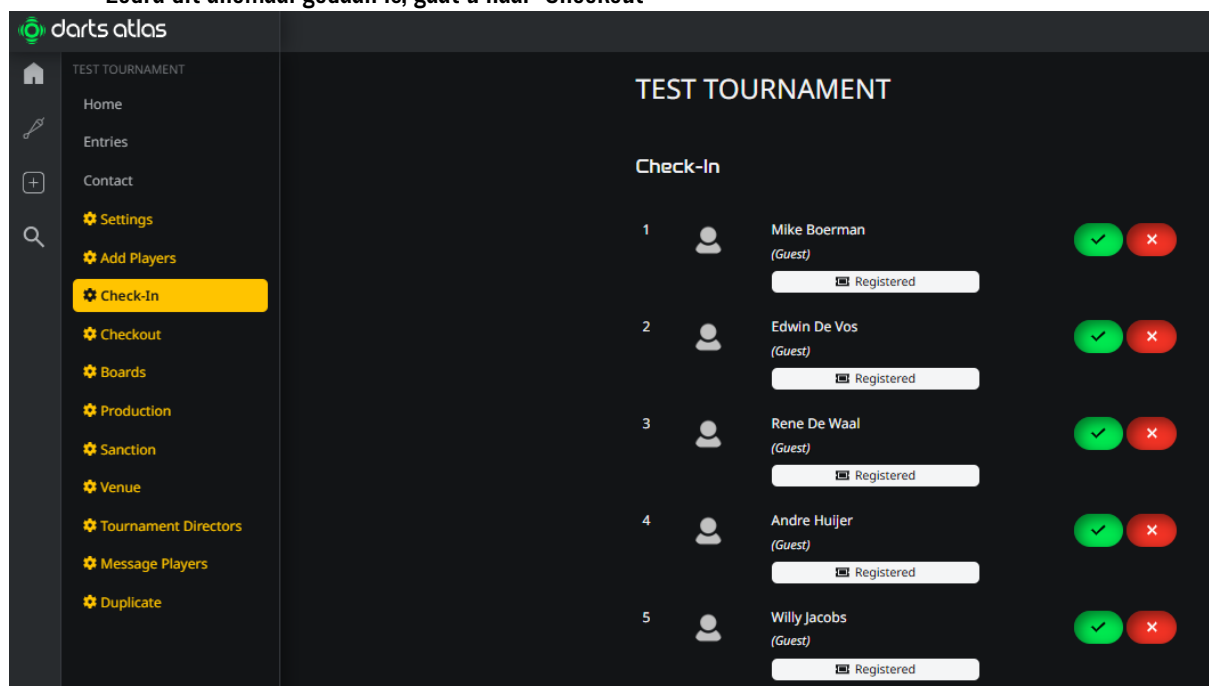


Check op deze pagina van Automatic Board Assignment op 'Enabled' staat en Automatic Marker Assignment op 'Enabled'. Dat dient zo te blijven!!

Heeft u een Apple iPad, installeer dan eerst een bestand via: ipad.dartsatlas.com, om het zo goed mogelijk te laten werken.

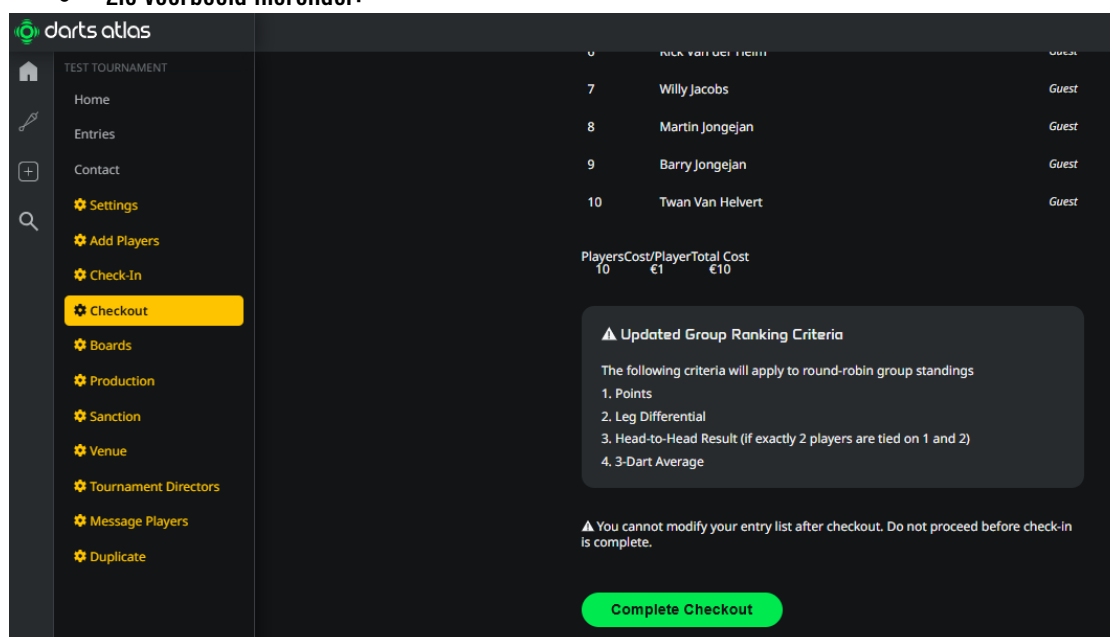
Check-in

- Bij binnenkomst dienen de spelers zich aan te melden bij de wedstrijdtafel.
- In het menu vindt u 'Check-In', druk op het groene vinkje als ze aanwezig, en het rode kruisje mocht de speler niet aanwezig zijn.
!! Mocht uw toernooi vol hebben gezeten en er zijn spelers niet opkomen dagen, dan is dit het moment dat nieuwe spelers nog in kunnen schrijven om het weer vol te krijgen.
- Zodra dit allemaal gedaan is, gaat u naar 'Checkout'



Checkout

- Controleer voor de laatste keer of de 'Removed' en 'Checked-In' spelers kloppen.
- Klik daarna onderaan op 'Complete Checkout'
- Zie voorbeeld hieronder:



Format + Groepen bepalen

- Op basis van het aantal deelnemers vindt u in het eerder benoemde schema, welk format u gaat spelen en hoeveel borden/groepen u gaat gebruiken (hier mag niet van af geweken worden!!)
- Er worden in het excel bestaand twee opties aangegeven, te weten Manual of Automatic.

Automatic Tournament

- Bij 'Home' vind je 'Tournament Automation', daar geeft u aan (volgens excel.schema) hoeveel groepen u dient te doen en hoeveel spelers er doorgaan naar de knockoudfase.
- Ook geeft u aan wat het format is voor de eerste ronde van de knockout en druk vervolgens op 'Begin Tournament', dan kunt het toernooi loslaten tot wanneer de knockout in volle gang is.
- Het format voor de knockoudfase kunt u tijdens de knockoudfase nog veranderen (zie pagina 8)

The screenshot shows the 'TEST TOURNAMENT' page in the Darts Atlas application. The left sidebar contains a menu with options: Home (highlighted), Entries, Contact, Settings, Boards, Groups, Bracket, Production, Venue, Tournament Directors, Message Players, and Duplicate. The main content area displays the tournament details: ADC Europe West, MFC 't Centrum, Player Format: Singles, Competition Format: Round-Robin, and Game: 501. Below this, the 'Next Steps' are listed: 1. Set up your Boards, 2. Create your Groups. The 'Tournament Automation' section is active, showing input fields for 'How many groups?' (1, 2), 'How many players advance from each group to the knockout?' (1, 2, 4), and 'What is the default match length in the knockout matches?' (1). A green 'Begin Tournament' button is at the bottom.

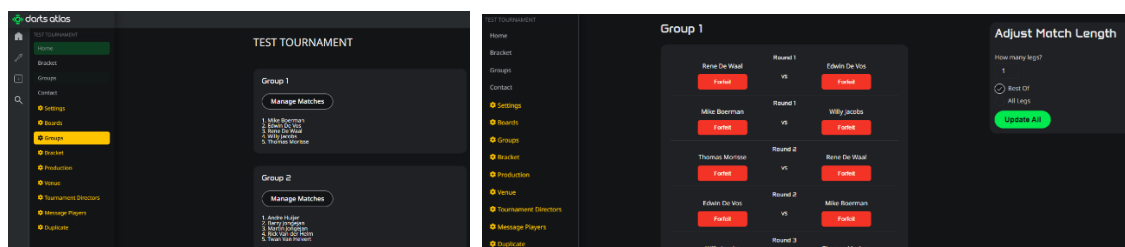
Manual Tournament

- In het Menu kunt u drukken op 'Groups' of 'Groepen'.
- Geef volgens schema aan hoeveel groepen en welke format er gespeeld dient te worden en druk op 'Create Groups'. Er is geen Seeding!!

The screenshot shows the 'TEST TOURNAMENT' page in the Darts Atlas application, with the 'Groups' menu item highlighted in the sidebar. The main content area displays the 'Group Setup' section, which includes a text input field for 'How many groups?' and a note: 'Players will be randomly shuffled and all fixtures will be generated.' Below this, the '10 Players' section shows '0 Group(s) of 0' and '0 Group(s) of 0'. The 'Group Stage Match Length' section has a 'Label' input field with '1' and a 'Play All Legs' checkbox. A green 'Create Groups' button is at the bottom. The 'Player Seeding (Optional)' section shows a list of players: Mike Boerman and Guest.

Wedstrijden op de dartbanen

- 'Normaal gezien' zouden nu de wedstrijden per baan getoond worden op de tablets, met daarbij ook aangegeven de schrijvers. Mocht dit niet het geval zijn plaatst u de eerste wedstrijden en schrijvers handmatig in het systeem dmv:
- In het Menu – 'Boards' – per bord 'Match' aanklikken en wedstrijd kiezen, daarna 'Marker' aanklikken en Marker kiezen. Dit hoeft alleen bij de eerste wedstrijd, de rest gaat dan automatisch.
- Het is een automatisch systeem, dus de wedstrijden en de schrijvers zullen telkens aangegeven worden op de tablet.
- Echter is dit ook te vinden door op de toernooinaam te drukken bovenaan en vervolgens op het tabblad Groups te drukken en van daar zie je de poule indeling. Daaronder vind je 'Fixtures' waar men kan zien wanneer men dient te gooien en wanneer men dient te schrijven (zie voorbeelden).
- De toernooileider heeft verder geen omkijken naar het systeem, tot de knockout gespeeld dient te worden.



Aanpassen Format Groepsfase

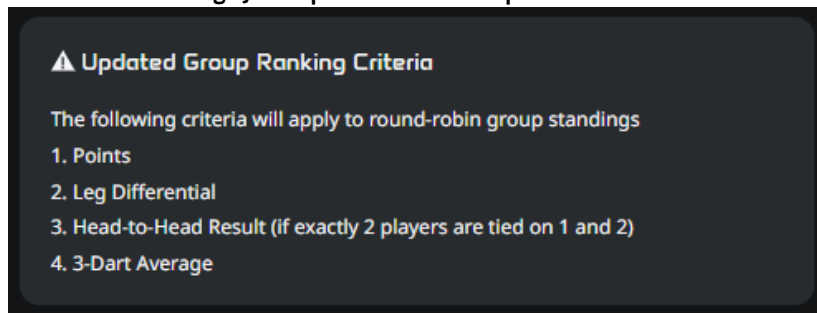
Iedereen hanteert het volgende per groep:

- Groep van 4 spelers – Best of 7 Legs 501
- Groep van 5 spelers – Best of 5 Legs 501
- Groep van 6 spelers – Best of 3 Legs 501
- Hier mag niet van af geweken worden!!

Nadat u de loting gedaan heeft kunt u dit aanpassen bij:

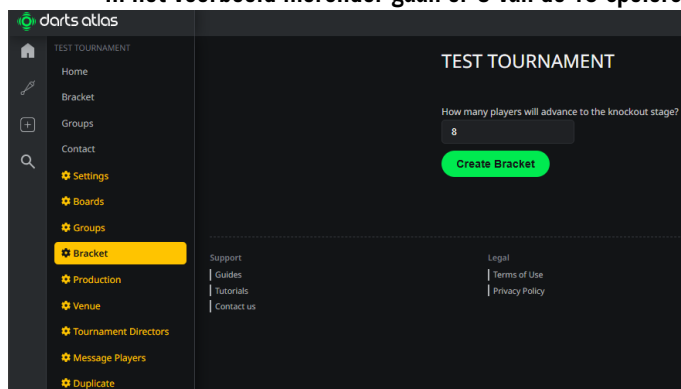
- Groups
- Klik op 'Manage Matches' voor de groep die u wilt aanpassen in format.
- Pas het format aan en druk op 'Update All'.
- Herhaal dit bij de groepen die u wilt wijzigen.

Hoe wordt de ranglijst bepaald in de Groepsfase



Manual Tournament (Knockout)

- Zodra alle groepswedstrijden gespeeld zijn, klikt men in het Menu op: 'Bracket'
- Daar wordt gevraagd hoeveel spelers er doorgaan naar de knockoutfase.
- Geef aan volgens het schema (laatste kolom), hoeveel er doorgaan naar de knockoutfase en druk op 'Create Bracket'.
- In het voorbeeld hieronder gaan er 8 van de 10 spelers door naar de knockout (best 4 uit een poule).



Manual Tournament (Build your bracket)

- Zie ook excel bestand (Pub Qualifiers – Bracket – Groups)
- Druk op 'Player' en selecteer de juiste speler en vervolgens op (+) om te bevestigen.
- Herhaal dit het hele schema.
- Zie hier het voorbeeld met de acht spelers:

Group 1

	W	L	LA	LD	Avg	Pts
1 Edwin De Vos	4	0	0	+4		8
2 Thomas Morisse	3	1	0	+2		6
3 Rene De Waal	2	2	0	0		4
4 Mike Boerman	1	3	0	-2		2
5 Willy Jacobs	0	4	0	-4		0

Group 2

	W	L	LA	LD	Avg	Pts
1 Martin Jongejan	4	0	0	+4		8
2 Barry Jongejan	3	1	0	+2		6
3 Rick Van der Helm	2	2	0	0		4
4 Twan Van Helvert	1	3	0	-2		2
5 Andre Huijter	0	4	0	-4		0

Build Your Bracket

Select the players from the dropdown list and then tap "+" to add them to their match.

Player 1	▼	+
Player 2	▼	+
Player 1	▼	+
Player 2	▼	+
Player 1	▼	+
Player 2	▼	+
Player 1	▼	+
Player 2	▼	+

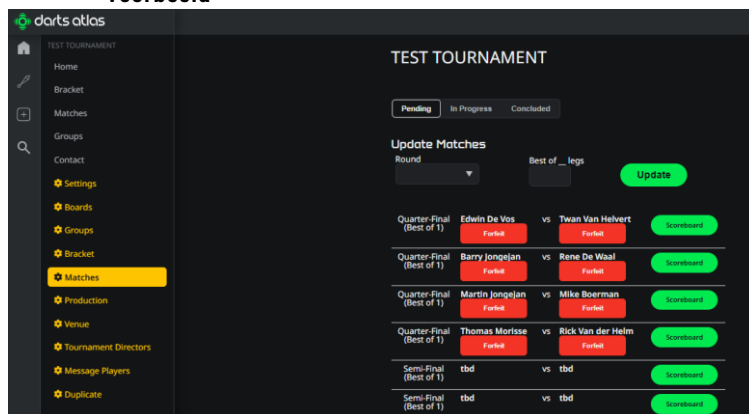
darts atlas

	Quarter-Final	Semi-Final	Final
Edwin De Vos Twan Van Helvert			
Barry Jongejan Rene De Waal			
Martin Jongejan Mike Boerman			
Thomas Morisse Rick Van der Helm			

Format Knockout

- Voordat u de wedstrijden gaat toewijzen aan de borden, zoals eerder omschreven 'Wedstrijden op de dartbanen' (voor Automatic Tournament, doe dit voordat de eerste wedstrijd in een ronde gaat starten), gaat u het format aanpassen voor de knockout.
- Dit geldt voor alle Pub Qualifiers hetzelfde:
 - Voorrondes – het hoogste format wat er gespeeld is in de groepen
 - Finale – Best of 7 Legs 501 (VERPLICHT)
 - Het maximale format is dus Best of 7 Legs 501 in de knockout, hier mag niet van afgeweken worden!!
- Dit dient u als volgt aan te passen:
- In het Menu: 'Matches' -> Daar vindt u een kopje UPDATE MATCHES
- Druk op 'Round' en kies de ronde welke u dient aan te passen, vul onder 'Best of' het aantal legs aan. Herhaal dit voor elke ronde die er nog gespeeld dient te worden.

Voorbeeld:



- Daarna kunt u de wedstrijden toewijzen aan de dartborden en wijst u de geëlimineerde spelers uit de poulefase aan als schrijver.
- Vervolgens zal het 'verliezen schrijven' principe van kracht zijn en kan de toernooileider het toernooi automatisch door laten lopen.

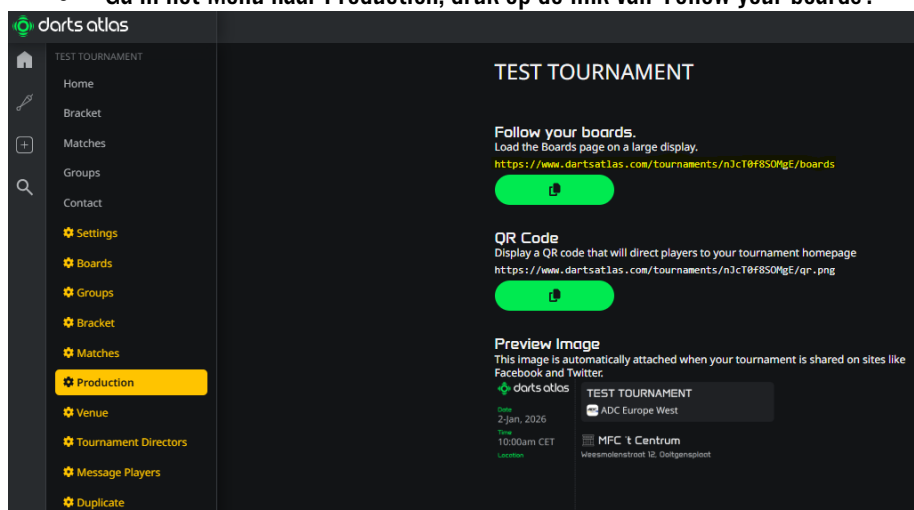
Foto winnaar

- Graag ontvangen we van u een foto van de winnaar, genomen bij of een 'Winmau Dartbord' (GEEN ANDERE DARTMERKEN TOONBAAR, ook niet op schrijfborden). Of met een andere representatieve achtergrond.
- Deze foto graag door Whatsappen naar uw Regional Manager.
- Voorbeeld



Production

- U heeft de mogelijkheid om alle wedstrijden op een tv te streamen, dit zodat spelers kunnen zien wat de stand is bij de banen en daarbij wordt er ook aangegeven wie er moeten gooien en tikken, zodra een wedstrijd over is.
- Ga in het Menu naar Production, druk op de link van 'Follow your boards'.



ADC Europe Helpdesk

- U zult een Regional Manager of iemand anders uit de ADC Europe organisatie aangewezen krijgen als helpdesk/contactpersoon voor tijdens de toernooien. Deze gegevens vindt u bij de informatie van uw toernooi in DartsAtlas.

Waarschuwingen

We willen u vragen om niet te klikken op de volgende Menu links:

- Settings
- Payments
- Tournament Directors
- Duplicate

Inschrijfgeld vergoeden, ja of nee?

ADC Europe zal geen inschrijfgelden vergoeden, om welke reden dan ook!!

Foutieve betalingen via DartsAtlas

Mochten er problemen zijn met de betalingen richting DartsAtlas, denk aan een speler niet tussen de deelnemers staat en toch heeft betaald. Dan dienen zij nogmaals in te schrijven en om de eerste betaling vergoedt te krijgen dienen zij DartsAtlas te contacten.

Let op!! Het is een Amerikaans bedrijf, dus in het Engels moeten zij mailen naar support@dartsatlas.com

Wie mogen er deelnemen?

Alleen ADC Europe Leden mogen deelnemen aan de Pub Qualifiers, alles dient dus digitaal te gebeuren (betaling/inschrijving) etc.